

Drunter und drüber

	Name	Vorlage	Strafpunkte (max. 30)	Raus als ...	Platz
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					
18					
19					
20					

Der 1. Kegler wird ausgelost, sein Wurf gilt als Vorlage. Die anderen kegeln dann der Sitzreihenfolge nach im Uhrzeigersinn. Jeder Kegler muss **vor** dem Wurf bestimmen, ob er "drüber" oder "drunter" bleibt. Stimmt die Prognose, erhält der Vordermann für jedes Holz Differenz einen Strich. Wenn nicht, bekommt er die Differenz plus 2 Striche Strafe angeschrieben. Bei gleicher Holzzahl erhält der Werfen einen Strich. Wer 30 Striche auf dem Konto hat muss ausscheiden. Sieger ist der Kegler, der als letzter übrigbleibt!